

4-7
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi[®]
macht Wissen lebendig

Unsere Reise um die Welt

Ein spannendes Geografiespiel
für 1-4 Spieler von 4-7 Jahren

Autor: Wolfgang Dirscherl
Illustration: Jochen Windecker
Design: ideo, Serviceplan, kinetic, Ungestalt,
Andreas Bachmann (Spielanleitung)
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Markus Mayer
Ravensburger® Spiele Nr. 00 070 8



Entdecke die Welt in einem spannenden Wettlauf!

Wo leben Elefanten? Wo liegt der Grand Canyon? Und wo wurde Machu Picchu erbaut? In einem spannenden Wettlauf gilt es, die schönsten Orte der Welt zu bereisen und Wissenswertes darüber zu erfahren. Dabei treten die Spieler* gegen ein Segelschiff an. Nur wenn sie es schaffen, die Orte zu erkunden, bevor das Schiff die Welt umrundet, gewinnen sie das Spiel. Ob Sehenswürdigkeiten, Tiere oder verschiedene Kulturen – auf der Welt gibt es einiges zu entdecken!

* Ausschließlich zum Zweck der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die in allen Fällen geschlechtsneutral gemeint ist.

Liebe Eltern,
das Spiel „Unsere Reise um die Welt“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel und vermittelt Wissen über verschiedene Orte auf der Welt.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Unsere Reise um die Welt“ auf den Stift. Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

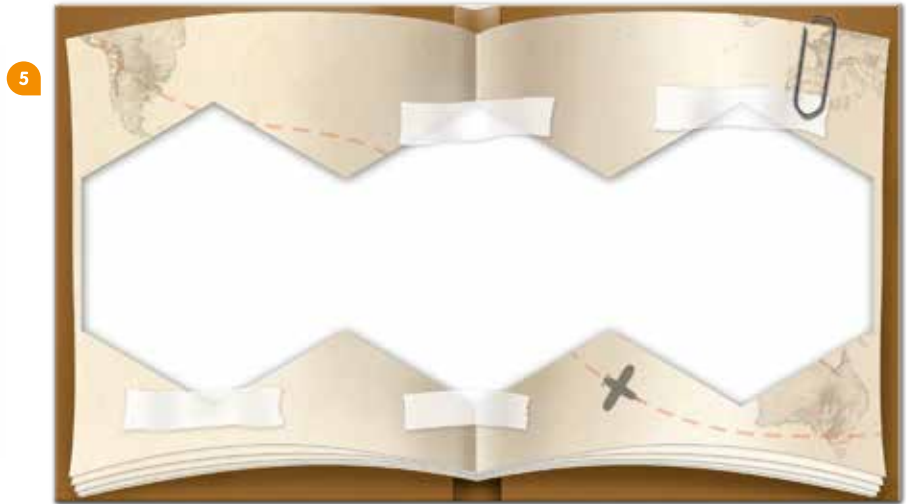
Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Unsere Reise um die Welt“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.



Spielmaterial

- 1 Weltkarte als Spielplan
- 2 46 Ortskärtchen
- 3 4 Spielfiguren mit Aufstellfuß
- 4 1 Segelschiff mit Aufstellfuß
- 5 Ablagetafel



Steuerungsleiste

Mit der Steuerungsleiste steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen. Ihr findet sie auf dem Spielplan.

Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Lieder		Das blaue Zeichen steht für Lieder . Tippt auf das blaue Zeichen, um euch ein Lied anzuhören.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippt darauf, um euch Geräusche und kurze Informationen anzuhören.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für Spielen . Tippt auf den Würfel, um ein Spiel zu starten.
Die Sterne		Mit den beiden Sternen könnt ihr zu Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad auswählen. Der grüne Stern steht für ein leichtes Spiel, der rote Stern für ein schwierigeres Spiel.
Info		Das Info-Zeichen könnt ihr antippen, um euch die Spielanleitung anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stiftes zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was zuletzt abgespielt wurde.

1



2



3



4





Spielvorbereitung

Puzzelt den Spielplan zusammen und legt ihn in die Tischmitte. Daneben platziert ihr die Spielfiguren, die Ortsplättchen und die Ablagetafel.

Ihr könnt euch erst einmal umsehen und die Spielmaterialien erkunden. Schaltet dazu den tiptoi-Stift ein und tippt auf das Anmelde-Zeichen auf dem

Spielplan. Es kann alles angetippt werden, um spannende Informationen zu bekommen.

Bevor ihr ein Spiel startet, dreht alle Ortsplättchen um, so dass die Seite mit dem Ravensburger Raster zu sehen ist, und mischt sie gut durch.



Spielziel

Ziel des Spiels ist es, die gesuchten Orte auf der Weltkarte zu bereisen, bevor das Segelschiff die Welt um-

rundet. Die Orte, die es zu erkunden gilt, werden auf die Ablagetafel gelegt.



Spielablauf

Spiel starten

Tippt auf den Würfel, um das Spiel zu starten. Jeder von euch sucht sich eine Spielfigur aus und tippt diese an. Danach wählt ihr noch den Schwierigkeitsgrad. Tippt auf den grünen Stern für ein einfaches Spiel oder auf den roten Stern für ein schwierigeres Spiel.

Jeder Spieler darf ein Ortsplättchen ziehen und seine Spielfigur auf das dazugehörige Feld stellen. Das ist euer persönliches Startfeld. Das Segelschiff stellt ihr auf das Feld mit dem roten Anker.

Stapelt zehn Ortsplättchen verdeckt aufeinander. Deckt drei davon auf, legt sie auf die Ablagetafel und tippt sie an. Die restlichen Ortsplättchen benötigt ihr erst später. Alle übrigen Ortsplättchen könnt ihr beiseitelegen. tiptoi® führt durch das Spiel und erklärt jederzeit, was zu tun ist.



Spielzug

tiptoi® sagt euch, wie viele Felder ihr ziehen dürft. Bewegt euer Flugzeug die angesagte Anzahl an Feldern und tippt dann das Feld an, dem ihr stehen bleibt. Ihr erhaltet von tiptoi® spannende Informationen über den Ort, auf dem ihr gelandet seid. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

Habt ihr einen gesuchten Ort erreicht, also einen der Orte, die auf der Ablagetafel ausliegen, dürft ihr das Ortsplättchen nehmen und ein neues vom Stapel aufdecken. Legt dieses auf die Ablagetafel und tippt es an.



Segelschiff

Hin und wieder bewegt sich das Segelschiff auf seiner Route vorwärts. Das ist die rot gestrichelte Linie. tiptoi® sagt euch, wann das passiert.

Spielende

Ihr gewinnt gemeinsam, wenn ihr alle gesuchten Orte erreicht habt, bevor das Segelschiff die Welt umrundet hat. Dann habt ihr den Wettlauf gewonnen und dürft euch als Weltreise-Champions feiern!

Tipp

Sprecht euch ab, wer zu welchen Orten reist. So müsst ihr nicht kreuz und quer um die Welt fliegen. Denkt immer daran, dass ihr zusammenspielt und gemeinsam gewinnt oder verliert.